

 Colegio Las Américas Rancagua	EVALUACIÓN LECTURA DOMICILIARIA
	Manga: "Quique Hache detective"
	 LENGUAJE Y COMUNICACIÓN
	7° año básico

NOMBRE: _____ FECHA: _____

META: crear un manga analizando e interpretando el libro: Quique Hache detective", manifestando disposición a formarse un pensamiento propio, reflexivo e informado, mediante una lectura crítica y el diálogo con otros

CÓMO REALIZAR UN MANGA DEL LIBRO QUIQUE HACHE DETECTIVE

<http://www.sutorimanga.com/2012/02/tipos-de-globos.html>

Los mangas son cómics de Japón que tienen una estética única, como personajes con ojos grandes y expresivos. Si quieres hacer tu propio manga y quizás convertirte en un mangaka profesional, el inicio puede ser un poco abrumador. Pero no te desalientes, ¡con un poco de planificación puedes crear una trama única con tus propios personajes geniales!

1

Crea los perfiles de los personajes. Para empezar, escribe las características de la personalidad y los atributos físicos de los personajes y dibújalos a partir de esa información. Hazte estas preguntas: ¿el personaje tiene poderes?, ¿tiene amigos o familiares?, ¿hermanos?, ¿se trata de un personaje principal o secundario?

- Usa tus personajes de manga favoritos para inspirarte.
- Si tuvieras la idea visual de un personaje, empieza con eso y luego pasa a escribir los rasgos de su personalidad al costado.

2

Dibuja tus personajes. Crea una forma de rostro básica para empezar y luego comienza a dibujar las orejas, los ojos, la nariz y la boca. Recuerda que los personajes de manga tienen ojos muy expresivos, así que experimenta con su tamaño y forma.

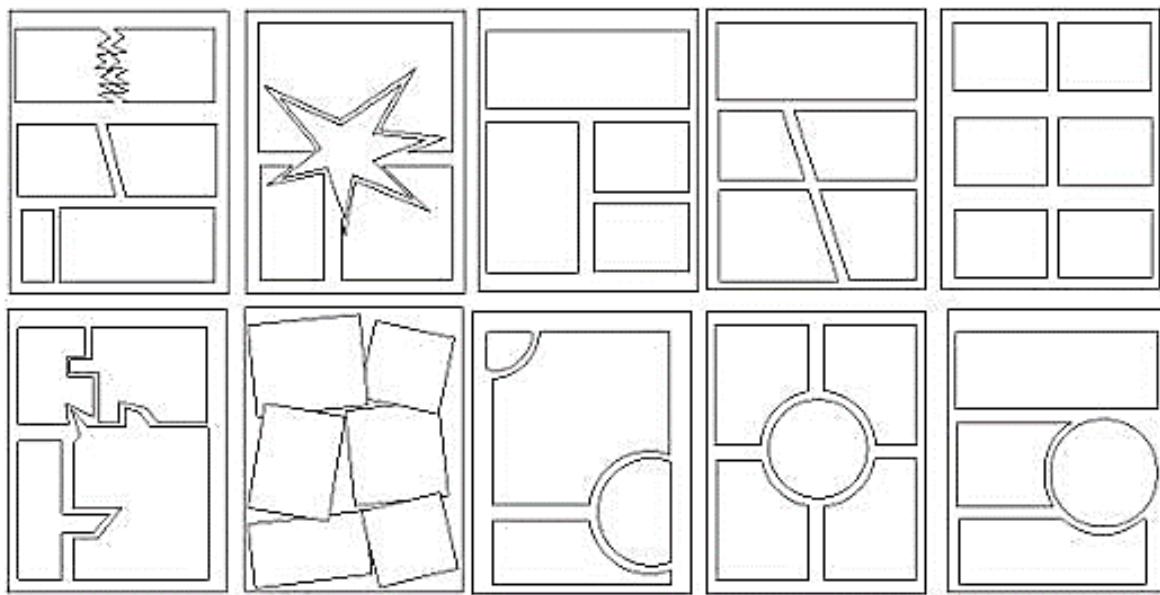
- Asegúrate de ponerles reflejos de luz a los ojos en la forma de 2 óvalos: uno pequeño cerca de la parte de arriba del ojo que cubra el iris principalmente y un poco de la pupila, y otro óvalo más pequeño en la otra parte del ojo que cubra el área donde el iris se encuentra con la parte blanca del ojo.
- A los hombres les puedes dibujar un iris más pequeño, que normalmente crea un estilo más masculino.

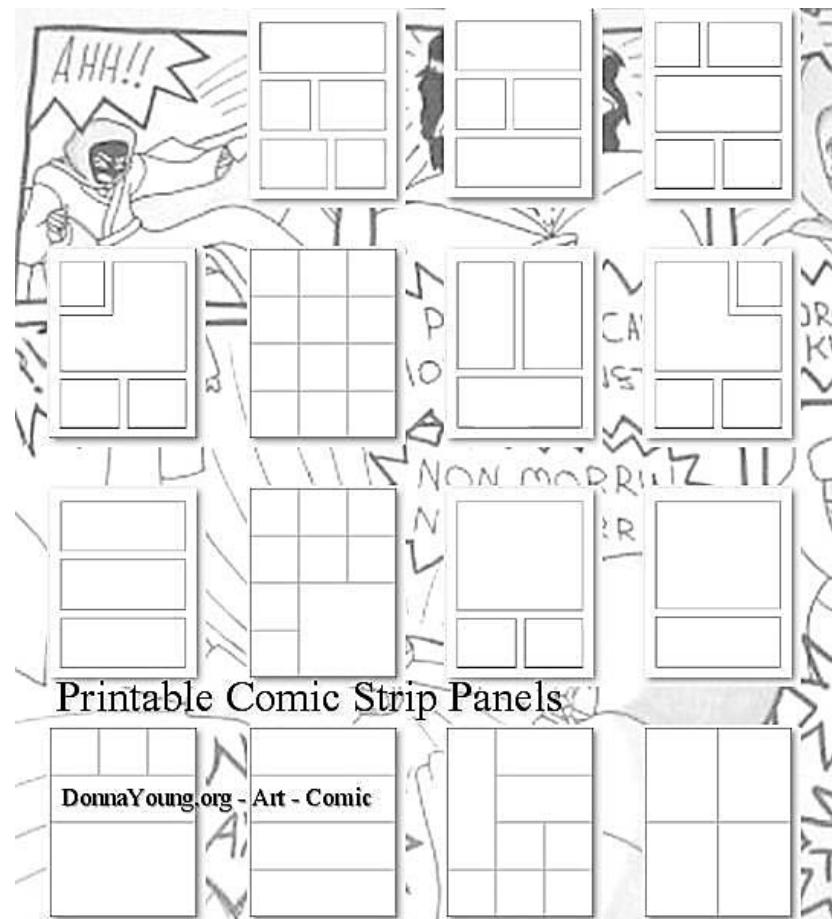
3

Dibuja lo principal del manga: lo principal serían tus viñetas para no cometer un error en la colocación de los dibujos y/o textos ya que en ocasiones puede no tener sentido en el que como lo acomodamos.

Por eso hay que tomar ayuda externa a alguien que tu deseas, ya que este mismo será como tu editor que te ayudará y apresurará con tu proyecto para que no lo dejes a medias o sin terminar (Debería conseguirme uno)

Aquí te dejo algunos tipos de viñetas:



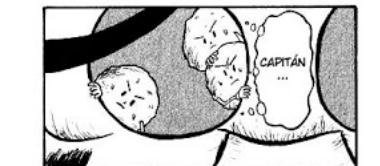
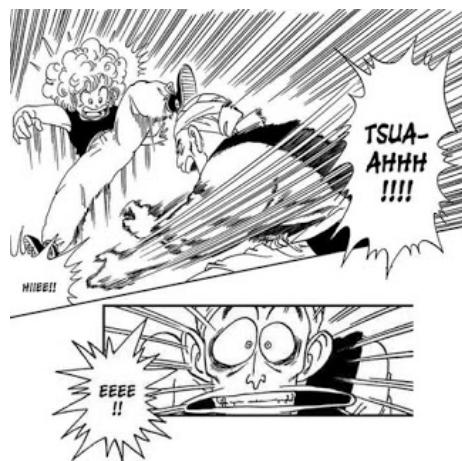


4. Tipos de globos para redactar la historia.

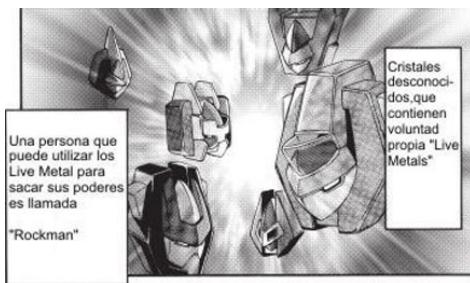
Globos nubes: Éstos tipos de globo representan los pensamientos de los personajes. Su forma es precisamente como una nube, con varias curvas sucesivas, y la cola representada con círculos. A veces suele tener la forma de un globo circular con la cola en círculos.



Globos rectangulares: Generalmente representan los comentarios del autor de la obra, o un personaje relator. Son informativos o explicativos. Su forma, como bien lo dice el nombre es rectangular, y no tiene cola.



Globos circulares: Son los globos más utilizados, para una conversación normal. Su forma puede variar desde circular, elíptica o uniforme (con tendencia a algunas de las dos primeras). Algunas veces es utilizado para representar algún sonido (onomatopeya), como por ejemplo de pisada "TAP" en el manga de *Dragon Ball*.



Globos estrellados: Son aplicables a estados fuertes de emoción del personajes, generalmente en los gritos.

4. Luego de la portada debes presentar a los personajes más relevantes, con una pequeña descripción.



 Colegio Las Américas Rancagua	EVALUACIÓN LECTURA DOMICILIARIA Manga: "Quique Hache detective" LENGUAJE Y COMUNICACIÓN 7° año básico
---	--

NOMBRE: _____ FECHA: _____

PUNTAJE TOTAL: 52 Pts. PUNTAJE OBTENIDO: _____

Nota

META: evaluar creación de un manga analizando e interpretando el libro: Quique Hache detective", manifestando disposición a formarse un pensamiento propio, reflexivo e informado, mediante una lectura crítica y el diálogo con otros

Pauta evaluativa

Indicadores	Puntaje real	Puntaje obtenido
1. Crea un manga a partir del texto leído: Quique Hache detective.	2	
2. El comic debe estar basado en la estructura de la narración: inicio (una hoja), problema (una hoja), desarrollo (máximo tres hojas) y desenlace (una hoja).	15	
3. Crea un portada coherente al resumen realizado del libro.	2	
4. La primera hoja del comic, luego de la portada, deberá presentar a los personajes más importantes del resumen realizado, relatando lo más relevante de cada uno de ellos: protagonista, antagonista, secundarios. Con sus imágenes respectivas.	7	
5. Utiliza variadas viñetas, dándole un orden correcto para seguir la historia.	6	
6. Aplica diversos globos generando espacios donde los personajes hablan o piensan.	5	
7. Utiliza una letra adecuada, evitando las faltas de ortografía: literal, acentual y puntual. (cada tres faltas, un punto menos)	10	
8. Utiliza los materiales adecuados para confeccionar el manga.	3	
9. Entrega su trabajo limpio, ordenado y en la fecha indicada. 13-04-20	2	
Total:	52	

Cuestionario para obtener décimas extras en la evaluación

(Contesta en tú cuaderno)

1. El autor del libro es:
2. ¿Cómo logró Quique ser un detective?
3. Relata la historia que ocurrió a Charo y a su curso en el viaje de estudio, respondiendo lo siguiente en solo 6 líneas.
¿A dónde iban? ¿Quién era el chofer? ¿Por qué Cacho Ramírez dormía? ¿Cómo se produjo el accidente? ¿Hubo heridos? ¿Murieron personas? ¿Quién fue a la cárcel y por qué?
4. Explica cómo se resuelve el misterio del arquero desaparecido. ¿Qué descubrió en el molino? ¿Por qué razón verdadera la Sra. Rosaura quería encontrar al Cacho Ramírez?
5. Escribe el significado de los siguientes conceptos:
 - A. Oriunda:
 - B. Fantasmal:
 - C. Intermar:
 - D. Ferro Quilin:
6. Describe lo más relevante de los siguientes personajes:
 - A. Quique:
 - B. Sofía:
 - C. Señora Gallardo:
 - D. Gertru:
 - E. Charo:
 - F. León:
 - G. Chemo Gallardo: